Concept:

Dit word een Island shooter game waarin je op een eiland geizelaars moet bevrijden.  
Genre: Shooter Game  
Doelgroep: jongvolwassenen en pubers

Gameplay Mechanics:

Je moet in stealth enemies uitschakelen en de grote objective is om geizelaars te bevrijden en naar veiligheid te brengen. De speler kan wapens verzamelen van verslagen enemies en van wapens wisselen, Hij kan items opakken om the healen voor de rest kan hij normaal rondlopen en springen, Ook kan hij bukken om in stealth modus te gaan.

De Wereld:

De game speelt zich af op een bebost eiland met 3 kampen waar in 1 kamp de geizelaars zitten. Het speelt zich af in 3d.

Audio:

De game heeft geluidseffecten zoals dat je een geluid hoort wanneer je je wapen schiet. Ook heeft de game een achtergrondmuziekje.

Technische details:

De game word gemaakt in unity met C#.

UI:

De game heeft een start en eindscherm, Ook heeft de game een menu waarin je kan zien hoeveel geizelaars er zijn en je naar je wapens en ammunitie kan kijken.